



Retningslinjer for brug af IT og mobiltelefoner på Lyngby private Skole

På Lyngby private Skole ser vi IT som en vigtig del af en moderne undervisning. Vi arbejder løbende med at integrere IT som en naturlig del af de forskellige fag, og vi ønsker at styrke undervisningen ved hjælp af IT der, hvor det giver mening.

Det er dog vigtigt, at IT og mobiltelefoner på Lyngby private Skole bliver brugt hensigtsmæssigt, hvorfor nedenstående retningslinjer skal følges af alle elever:

0. til 5. klasse

- Mobiltelefoner er ikke fremme i løbet af skoledagen. Læreren kan dog invitere eleverne til at benytte dem i undervisningen
- 5. klasse kan have computer, tablets eller lignende med til undervisningsbrug. Se retningslinjer for de ældre elever nedenfor

6. til 10. klasse

- Mobiltelefoner er i undervisningen i skoletasken på lydløs. De ligger ikke på bordet eller i lommen. Hvis underviseren tillader eller ønsker det, kan mobiltelefoner tages i brug i undervisningen til undervisningsrelateret arbejde
- Computer, tablets og lignende er ved lektionernes begyndelse lukket ned eller i dvale. Først når underviseren siger til, kan computer, tablets eller lignende tages i brug
- Når computere, tablets eller lignende er i brug, skal der være lukket ned for sociale medier og andre forstyrrende, ikke-undervisningsrelaterede hjemmesider eller apps.
- Det er tilladt, at eleverne benytter deres mobil, computer eller tablet i frikvarterne.

I klubben

- 0. - 3. klasse må ikke bruge deres mobiler.
- 4. - 5. klasse må bruge mobiler om eftermiddagen



SFO og klub

I SFO og klub på Lyngby private Skole ser vi de digitale platforme som en vigtig del af børnenes virkelighed. Vi ønsker at understøtte den leg og læring, der kan være i, at børnene spiller computerspil sammen, og har en pædagogisk hensigt om, at børnene skal guides og være sammen med engagerede voksne i de aktiviteter, der tilbydes. Samtidig ønsker vi også at hjælpe børnene med at begrænse deres tid på diverse skærme, og i stedet for lære dem at være sammen om andre aktiviteter. Ud fra disse pædagogiske overvejelser er lavet følgende retningslinjer:

Mobiltelefoner

0. til 2. klasse (SFO Lille kastanje)

- Mobiltelefoner er ikke fremme i løbet af dagen, mens de er i SFO. De børn, der har telefoner med, har dem liggende i skoletasken på lydløs.

3. klasse (Klub)

- Mobiltelefoner må fra januar bruges på lige fod med 4.-5.-6. klasserne.

4. til 6. klasse (Klub)

- Klubben er mobilfri indtil kl. 16. De må godt have dem på sig. Efter kl. 16 er det en personalevurdering på den pågældende dag, om børnene må bruge deres telefoner.
- De må bruge deres mobiler til at afspille musik i 4.-5.-6. classes rummet og disko rummet.
- Der vil være mobildage, hvor pædagogerne kan invitere børnene til at benytte dem til særlige fællesaktiviteter som fx Kahoot, Tik tok eller lign.
- De må besvare opkald fra forældre og skrive en sms til dem i forbindelse med afhentning eller legeaftaler.



Vedr. telefonopkald til forældre i tilfælde af konflikter mellem børnene:

Indimellem sker det, at børn bliver uvenner eller bliver kede af det. Det er helt naturligt, og det er en vigtig del af deres udvikling at lære at løse det på en god måde. Når børnene har konflikter i SFO eller klub, er det også der, de skal løses. Hvis børnene ringer til forældrene for at få hjælp til at løse deres konflikter, henstiller vi til, at forældrene beder deres børn om at finde en voksen i klubben, der kan hjælpe. Hvis personalet vurderer, at I forældre skal ringes op, bliver det selvfølgelig gjort. Dette vil være i yderst sjældne tilfælde.

Computere

Vi har et computerrum med faste spilledage og tider. Dagene er fordelt ud på drenge/pigedage og fællesdage. Derudover vil der også være en fælles spille dag med voksen, hvor man spiller på hold, som man tilmelder sig.

Dagene er ikke fastlagt hele året rundt, de varierer alt efter hvad der rør sig i resten af huset. Der er sedler for hver dag, hvor børnene kan melde sig på.

Man må spille ½ time om dagen, og man er kun i spillerummet, når man selv spiller.